

Бруску, находящемуся на шероховатой горизонтальной поверхности, ударом сообщили скорость \vec{v}_0 по направлению оси Ox . Если скорость бруска в точке A равна $\vec{v}_A = \frac{3\vec{v}_0}{4}$, а в точке B скорость бруска $\vec{v}_B = \frac{\vec{v}_0}{2}$ (см. рис.), то точка, в которой брусок находился в момент удара, имеет координату x_0 , равную ... дм.

